Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat – Naruci i odmori

**Pregled poslatih zahteva**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 14.03.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Ana Markovic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 4](#_Toc161315531)

[**1.1** **Rezime** 4](#_Toc161315532)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc161315533)

[**1.3** **Reference** 4](#_Toc161315534)

[**2.**  **Scenario pri postavljanju pitanja I zalbi podrsci I pregled postavljenih pitanja i zalbi** 4](#_Toc161315535)

[**2.1** **Kratak opis** 4](#_Toc161315536)

[**2.2** **Tok događaja** 4](#_Toc161315537)

[2.2.1 Korisnik postavlja pitanje 4](#_Toc161315538)

[2.2.2 Korisnik cita staro pitanje i odgovor 4](#_Toc161315539)

[**2.3** **Posebni zahtevi** 4](#_Toc161315540)

[**2.4** **Preduslovi** 5](#_Toc161315541)

[**2.5** **Posledice** 5](#_Toc161315542)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri postavljanju pitanja i zalbi podrsci I pregled postavljenih pitanja I zalbi, uz primere sa odgovarajućih html stranica.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# **2. Scenario pri pregledu poslatih zahteva**

## **2.1 Kratak opis**

Prodavac ima opciju da pregleda koji je status zahteva koje je poslao podršci za dodavanje novih objekata I proizvoda. Prodavcu se prikazuju svi dosadašnji zahtevi koje je poslao.

## **2.2 Tok događaja**

### 2.2.1 Prodavac pregledava status zahteva

1. Prodavac u meniju bira opciju za pregled svih dosadašnjih zahtevaorisnik u header delu pritiska na “Pitanja i zalbe”

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4 Preduslovi**

Korisnik mora biti ulogovan

## **2.5 Posledice**

Nema